

Programme d'aspirants- moniteurs



Qu'est-ce que le programme d'aspirants-moniteurs?

Le programme d'aspirants-moniteurs permet aux adolescents âgés de 13 à 15 ans d'être initié au domaine de l'animation. Ces adolescents apprendront divers aspects liés à l'animation dans les camps de jour. Ce programme est à la fois enrichissant et amusant. Il comprend plusieurs formations basées sur le DAFA (Diplôme d'Aptitude aux Fonctions d'Animateur). Ces adolescents recevront des trucs concernant l'animation et la gestion de groupe. De plus, les aspirants-moniteurs en apprendront davantage sur les techniques d'intervention, sur les jeux coopératifs, sur le rôle de l'animateur et plus encore. Ils pourront également animer plusieurs groupes d'enfants de tous âges sous la supervision des animateurs dans un récré-o-camps près du lieu d'habitation. Ils seront encadrés et supportés par des animateurs du programme d'aspirants-moniteurs. Ces animateurs apporteront aux aspirants-moniteurs des conseils et du support tout au long de l'été. Les aspirants-moniteurs pourront, dans ce programme, développer leurs compétences en animation afin de devenir, un jour, un animateur d'un groupe dans le camp de jour. Ce programme très enrichissant et ludique sera donné par des animateurs d'expérience!

Ce qu'un aspirant-moniteur doit avoir en tout temps

- Sa bouteille d'eau
- Son costume de bain
- Sa serviette
- Sa crème solaire
- Une boîte à lunch bien remplie
- Collations
- Tenue sportive
- Casquette/chapeau
- Un imperméable
- Porter son chandail d'aspirant-moniteur qui lui sera donné
- Souliers de course (pas de gougoune)
- Sac à dos pour transporter toutes ses choses
- Crayons et cahier de notes

Programmation des semaines 1 et 2

Semaine 1 :

- Choisir son nom de camp
- Rôle de l'aspirant-moniteur
- Distribution des chandails de camp
- Rôle et responsabilités de l'animateur
- Grand rallye
- Une journée type d'un animateur
- Jeux brise-glaces
- 2 périodes libres
- 5 périodes de jumelage dans les groupes
- Retour sur les jumelages avec leur animateur du programme

Semaine 2 :

- Techniques d'animation
- Apprendre à animer des jeux coopératifs
- L'animation dans les jeux d'eau
- L'animation durant les journées de pluie
- Les chansons de camp et les temps morts
- Grand jeu entre aspi
- 2 périodes libres
- 8 périodes de jumelage dans les groupes
- Retour sur les jumelages avec leur animateur du programme

Programmation des semaines 3 et 4

Semaine 3 :

- Gestion de groupe
- Comportements des enfants
- Gestion de crise
- 1 période libre
- 11 périodes de jumelage dans les groupes
- Retour sur les jumelages avec leur animateur du programme

Semaine 4 :

- Travailler au service de garde (animateur du SDG)
- Service à la clientèle
- Les composantes de la communication
- Situations du service à la clientèle
- Les différents groupes d'âge et les types d'enfants
- Jeu en équipe
- 3 périodes libres
- 13 périodes de jumelage dans les groupes
- Retour sur les jumelages avec leur animateur du programme

Programmation des semaines 5 et 6

Semaine 5 :

- Les rassemblements
- Créer et présenter un rassemblement
- Mises en situation d'adaptation
- Les thématiques
- Créer un jeu en fonction d'une thématique et la présenter
- Les situations d'urgence
- 12 périodes de jumelage dans les groupes
- Évaluation des aspirants-moniteurs

Semaine 6 :

- Rôle d'un accompagnateur et mises en situation
- Les enfants à besoins particuliers
- Interventions avec les enfants accompagnés
- Activité de groupe
- 3 périodes libres
- 12 périodes de jumelage dans les groupes
- Retour sur les jumelages avec leur animateur du programme

Programmation des semaines 7 et 8

Semaine 7 :

- Préparation d'une journée complète au camp de jour
- « Team building »
- Simulation d'entrevue
- Atelier sur la coopération dans un groupe
- 1 période libre
- 15 périodes de jumelage dans un groupe
- Retour sur les jumelages avec leur animateur du programme

Semaine 8 :

- Préparation d'une journée complète au camp de jour
- Présentation de la planification
- 3 périodes libres
- 18 périodes de jumelage dans les groupes
- Retour sur les jumelages avec leur animateur du programme

Animateurs responsables du programme d'aspirants-moniteurs

Trompette sera l'animatrice du programme d'aspirants-moniteurs à l'îlot jeunesse du secteur de Saint-Janvier. Elle est une animatrice pour la Ville de Mirabel depuis plusieurs années. Son énergie et son expérience seront très utiles pour les aspirants-moniteurs.

Shrek sera l'animateur du programme d'aspirants-moniteurs à l'îlot jeunesse du secteur de Saint-Augustin. Il fait partie de l'équipe d'animateurs pour la Ville de Mirabel depuis plusieurs étés. Ses connaissances dans le milieu de l'animation et son esprit d'équipe seront très bénéfiques pour les aspirants-moniteurs de cet été.

Calendrier de l'été



Calendrier de l'été 2021



Semaine 1 – Mythes et légendes

28 juin	29 juin	30 juin	1 ^{er} juillet	2 juillet
<i>Début du camp</i>		<u>À la plage</u>	<i>Férié (fermé)</i>	

Semaine 2 – Les olympiades en folie

5 juillet	6 juillet	7 juillet	8 juillet	9 juillet
		<u>Journée Western</u>		

Semaine 3 – Les enquêteurs

12 juillet	13 juillet	14 juillet	15 juillet	16 juillet
		<u>Camping</u>		

Semaine 4 – Il était une fois

19 juillet	20 juillet	21 juillet	22 juillet	23 juillet
		<u>Années 80</u>		

Semaine 5 – Le monde à l'envers

26 juillet	27 juillet	28 juillet	29 juillet	30 juillet
		<u>Hollywood</u>		

Semaine 6 – Un monde de traditions

2 août	3 août	4 août	5 août	6 août
		<u>Déguise ta tête</u>		

Semaine 7 – L'univers du savant fou

9 août	10 août	11 août	12 août	13 août
		<u>Halloween</u>		

Semaine 8 – Carnet de voyage

16 août	17 août	18 août	19 août	20 août
		<u>Journée pyjama</u>		<i>Fin du camp</i>



Les thématiques de l'été

SEMAINE 1 28 juin au 2 juillet Fermé le 1 ^{er} juillet	Mythes et légendes
SEMAINE 2 5 au 9 juillet	Les olympiades en folie
SEMAINE 3 12 au 16 juillet	Les enquêteurs
SEMAINE 4 19 au 23 juillet (Vacances de la construction)	Il était une fois...
SEMAINE 5 26 au 30 juillet (Vacances de la construction)	Le monde à l'envers
SEMAINE 6 2 au 6 août	Un monde de traditions
SEMAINE 7 9 au 13 août	L'univers du savant fou
SEMAINE 8 16 au 20 août	Carnet de voyage

Les mercredis en folie

Les mercredis en folie

***Les mercredis en folie sont des journées thématiques durant lesquelles les enfants peuvent arriver déguisés en fonction de la thématique! ☺

À la plage (30 juin) : Viens au camp de jour avec ton plus beau chapeau de plage, tes belles lunettes de soleil et ta plus belle serviette de plage!

Journée Western (7 juillet) : Arrive au camp de jour habillé en cowboy ou bien avec ton chapeau! Durant cette journée, tu seras un cowboy ou une cowgirl! Hi ha!

Journée camping (14 juillet) : La journée des campeurs est au rendez-vous ce mercredi! Arrive avec ta plus belle serviette pour qu'on puisse passer la plus belle journée de camping!

Années 80 (21 juillet) : Oyé, Oyé! Ce mercredi, il s'agit de la journée tout en couleurs *flash*. Mets-toi une perruque si le désir est au rendez-vous! Ça va bouger, crois-moi!

Hollywood (28 juillet) : Tu aimes être une star de cinéma? Tu rêves d'en être une? Cette journée est la tienne! Habille-toi avec tes plus beaux vêtements d'été!

Déguise ta tête (4 août) : Oh la la! C'est tout un défi cette journée? Tu es créatif? C'est ta journée pour nous montrer ta belle créativité. Déguise ta tête comme tu le souhaites! Un chapeau, une coiffure farfelue, tout ce que tu veux!

Halloween (11 août) : Bienvenue aux plus beaux costumes d'Halloween. Montre nous ton costume préféré! Des sorcières, des princesses, des fées, des vampires ou bien plus encore!

Journée pyjama (18 août) : Viens au camp de jour avec ton plus beau pyjama! C'est la journée tout en mou! La journée la plus confortable est au rendez-vous au camp de jour Mirabel!



Réseaux sociaux

Il est important de faire attention à ce que l'on publie sur les réseaux sociaux. De plus, nous ne pouvons pas prendre en photo les enfants du camp de jour. Si votre enfant désire commenter une publication de la Ville ou une publication abordant le camp de jour, il doit comprendre que ces pages sont publiques et que n'importe qui pourra lire ou partager ce qui s'y trouve.

Il est important que l'aspirant-moniteur porte son chandail de camp seulement sur son site de camp de jour. Il ne peut le porter en allant à l'épicerie ou à un autre endroit.

Si l'aspirant-moniteur possède un téléphone cellulaire, il ne peut pas l'apporter au camp de jour. Son appareil électronique doit demeurer à la maison afin d'éviter les bris et les vols.

Informations supplémentaires

Horaire des aspirants-moniteurs :

9h à 16h

Site Internet :

mirabel.ca/campdejour

Courriel :

camp@mirabel.ca

Îlot jeunesse Saint-Augustin

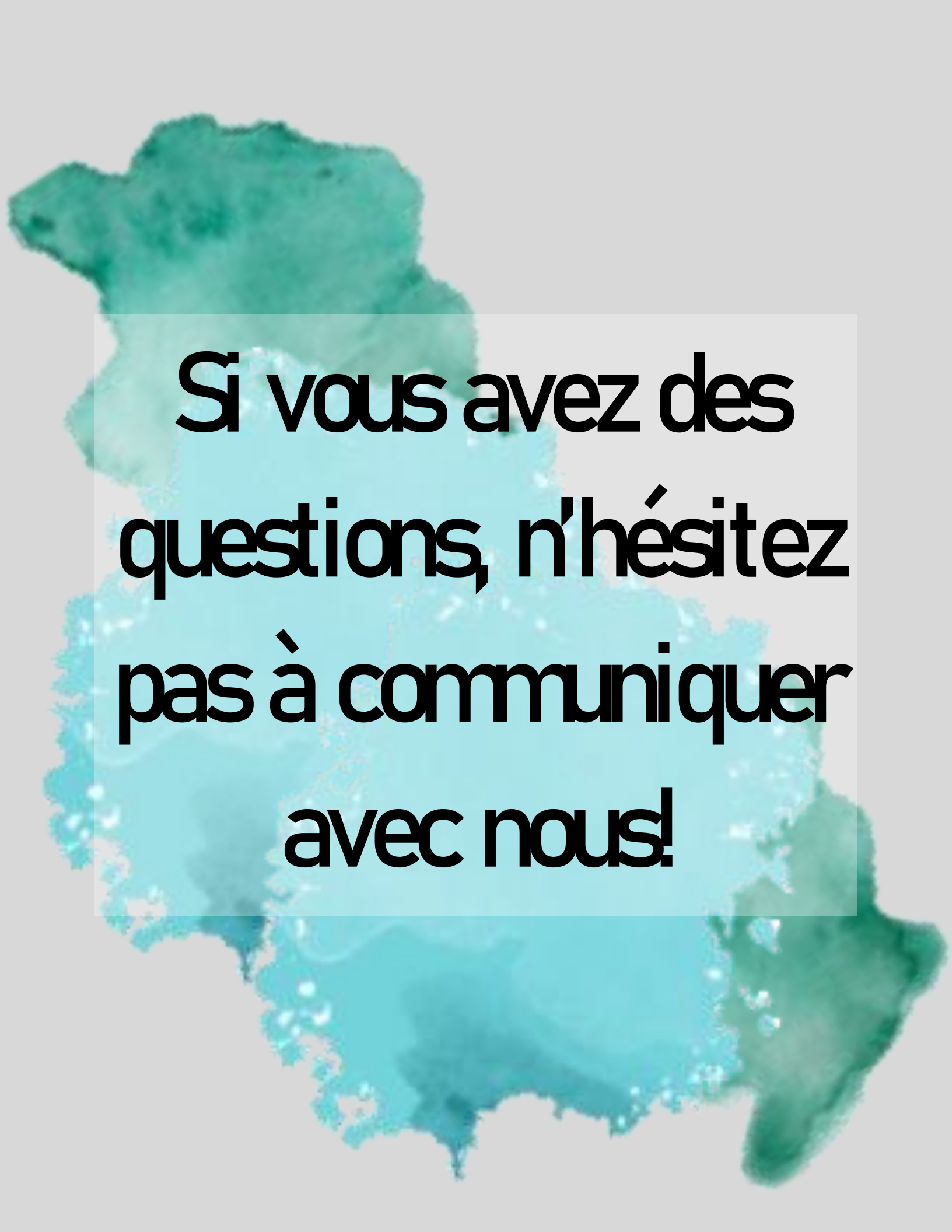
8503 rue Saint-Jacques, Mirabel

Responsable : Chatouille (438-459-1831)

Îlot jeunesse Saint-Janvier

13 908 Boul. du Curé-Labelle. Mirabel

Responsable : Pop (514-216-8902)

A decorative background featuring a watercolor splash in shades of teal and light blue, centered on a light gray background. The splash has irregular, feathered edges and a textured appearance.

**Si vous avez des
questions, n'hésitez
pas à communiquer
avec nous!**